

平成26年度 調査研究助成選考結果

科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
1	出口 弘 教授	東京工業大学大学院 総合理工学研究科知能 システム科学専攻	ハイブリッドシミュレーションの社会的利活用に関する調査研究	1,500,000
2	倉田 陽平 准教授	首都大学東京大学院 都市環境科学研究科 観光科学域	アドベンチャーゲーム型仮想観光ツアー作成ツールを利用した市民の手による観光情報発信の実	780,000
3	広瀬 幸雄 教授	関西大学 社会安全学部	多段階の公正な手続きプロセスを含むゲーミングを用いたNIMBY型公共事業の合意形成に関する	840,000
4	井門 正美 教授	秋田大学 教育文化学部	「自殺防止ゲーミング」の開発と実践 ーネットゲームとボードゲームによる自殺問題へ	1,380,000
5	松田 稔樹 准教授	東京工業大学大学院 社会理工学研究科 人間行動システム	ゲーミング・シミュレーションの考え方にに基づく卒論・修論指導法と支援システムの開発	495,000
6	大沼 進 准教授	北海道大学大学院 文学研究科 行動システム科学講座	異なる利害を乗り越えた共通目標の成立要件についてのゲーミング研究	605,000
7	白井 宏明 教授	横浜国立大学大学院 国際社会科学研究院	企業戦略立案を支援するビジネスシミュレーションの試作評価	436,000
8	木谷 忍 准教授	東北大学大学院 農学研究科 資源環境経済学講座	農村漁村の風土を評価するための合意形成ゲーミング手法の開発	658,000
9	後藤 裕介 准教授	岩手県立大学 ソフトウェア情報学部 ソフトウェア情報学科	自身の価値観と能力を考慮した情報サービス産業人材のキャリア学習ゲームの研究	220,000
10	篠田 孝祐 助教	電気通信大学大学院 システム情報学研究科 社会知能情報学専攻	人工知能標準問題としての人狼ゲームの調査研究	572,000
11	栗原 一貴 准教授	津田塾大学 学芸学部情報科学科	落下型ブロックパズルゲームを通じて3Dプリンタ用の形状モデリングを学習するソフトウェアの試作	519,200
12	明神 聖子 特任助教	立命館大学 情報理工学部 知能情報学科 インタラクション研究室	発言量を増やすためのITを用いたコミュニケーションゲーム	660,000
13	石川 岳志 准教授	長崎大学大学院 医歯薬学総合研究科 感染免疫学講座	新薬創成のためのモバイル端末を利用したシリアスゲームに関する調査研究	400,000
14	大村 一史 准教授	山形大学 地域教育文化学部 地域教育文化学科	視線計測を利用した発達障害のための持続的注意トレーニングメソッドの開発	400,000
15	飯島 正 専任講師	慶應義塾大学 理工学部 管理工学科 飯島研究室	仮想空間での火災避難体験シリアスゲームによる避難訓練と生体情報センシングによる避難者の	400,000
16	渡部 育子 教授	秋田大学 教育文化学部	日本古代史から考える「老若男女の生活史」ゲームの開発	380,000

平成26年度 調査研究助成選考結果

科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	松原 仁 教授	公立ほこだて未来大学 システム情報科学部 複雑系知能学科	デジタルカーリングのためのデータ収集	480,000
18	松原 輝彦 講師	慶應義塾大学 理工学部 生命情報学科	シリアスゲームを指向した計算機シミュレーション による生理活性分子と細胞の相互作用解明の基	300,000
19	山田 政寛 准教授	九州大学 基幹教育院	フォーマルラーニングとインフォーマルラーニング の接続を支援する図書館利用学習ゲームの開発	344,800
20	寺澤 洋子 助教	筑波大学 図書館情報メディア系	子ども向け音楽音響ビジュアルプログラミング言 語の開発とワークショップの場における学びの検	360,000
21	太田 正哉 准教授	大阪府立大学大学院 工学研究科 電気情報系専攻 電気情報システム工学分野	買い物弱者を支援するフライトシミュレータ型ネッ トショッピングシステムに関する研究	270,000

合計

¥ 12,000,000