

平成29年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
1	松井 啓之 教授	京都大学大学院 経営管理研究部	ゲーム普及のためのプラットフォームの実現の検討	1,500,000
2	北梶 陽子 助教	広島大学 ダイバーシティ研究センター	社会的ジレンマ状況において多様性から生じる葛藤解決の処方	1,350,000
3	松田 稔樹 准教授	東京工業大学 リベラルアーツ研究教育院	S&Gを活用したカリキュラムマネジメント手法と支援ツール～教職課程カリキュラムの質保証への応用～	680,000
4	佐藤 みずほ 特任講師	慶應義塾大学大学院 システムデザイン・マネジメント研究科	食品廃棄低減化を促進するための消費者教育ゲームの開発	1,050,000
5	野波 寛 教授	関西学院大学 社会学部 社会学科	NIMBYをめぐる多様なアクターの熟議と合意:WEB版“誰がなぜゲーム/迷惑施設版”の開発と大規模実施	280,000
6	松村 暢彦 教授	愛媛大学 社会共創学部 環境デザイン学科	タイムラインを取り入れた地域まちづくり学習ゲームの開発と効果検証	580,000
7	標葉 靖子 特任講師	東京大学大学院 総合文化研究科 教養学部	科学と社会に関する多角的視点を涵養するためのコミュニケーション型シリアスゲームの開発実践	680,000
8	豊田 祐輔 准教授	立命館大学 政策科学部 政策科学専攻	防災理論と実践を紡ぐゲーミング・シミュレーションの枠組みに関する研究	830,000
9	高橋 真吾 教授	早稲田大学 理工学術院 創造理工学部	問題状況のグループ共有を促進するモデル作成ゲーム Model Building Gameの開発と評価	920,000
10	田中 秀幸 教授	東京大学大学院 情報学環	都市の事業集積の多面的側面を探索するゲーミング手法に関する研究	870,000
11	太田 貴大 准教授	長崎大学大学院 水産・環境科学総合研究科 環境科学領域	ゲーミフィケーションを活用した森林生態系サービス供給者-受益者間の相互理解促進プロセスの開発	770,000
12	ShuangCHANG 助教	東京工業大学 情報理工学院 情報工学系	ゲーミングシミュレーションによる公共サービス参加促進政策の分析を支援するフレームワークの構築	300,000
13	渋谷 明子 准教授	創価大学 文学部 人間学科	ゲームのジェンダー表象がプレイヤーのジェンダー観に及ぼす影響-若いプレイヤーへのインタビュー調査	570,000
14	野間 春生 教授	立命館大学 情報理工学部 情報理工学科	新生児蘇生講習会における“気付き”を導き出す新生児蘇生訓練シミュレータの開発	570,000
15	柴田 傑 助教	室蘭工業大学 しくみ情報系領域	「立体周期表すごろく」を用いたオンライン学習システムの構築	570,000
16	小林 信重(七 信重 准教授	デジタルハリウッド大学大学院 デジタルコンテンツ研究科	日本・中国・欧州のデジタルゲーム文化・市場の比較分析	460,000

平成29年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	王 智弘 プロジェクト研究員	総合地球環境学研究所 研究部	資源問題を連関(ネクサス)の視点から理解するための ボードゲームとアクティブラーニングプログラムの開発	250,000
18	白井 宏明 客員教授	放送大学 神奈川学習センター	すごろく型ビジネスシミュレーション開発用テンプレートの 試作評価	190,000
19	水山 元 教授	青山学院大学 理工学部 経営システム工学科	時間制約下での協働的問題解決の巧拙の分析と訓練 のためのシリアスゲーム開発	430,000
20	遠藤 和義 教授	工学院大学 建築学部 建築学科	ゲーミングによる公共工事入札制度改革の政策評価に 関する研究	150,000

合計

¥ 13,000,000