

# 2021年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	豊田 祐輔 准教授	立命館大学 政策科学部	地域知と若者知の融合による事前復旧・復興構想策定手法としてのゲーミング・シミュレーションの有効性に関する研究	1,500,000
02	金子 友海 准教授	北海道科学大 自動車工学科	複数拠点を結んだアナログゲーミング・シミュレーション開発プロセスの効率的な学習方法に関する調査・研究	1,190,000
03	遊佐 訓孝 教授	東北大学大学院 工学研究科量子エネルギー工学 専攻	国家レベルでのエネルギー供給および気候変動対策理解のためのエネルギー環境教育教材ポータルゲームの開発	1,008,000
04	北梶 陽子 助教	広島大学 ダイバーシティ研究センター	入れ子型の社会的シミュレーションを用いた異なる集団における罰の効果の検討	1,200,000
05	山口 敏和 准教授	江戸川大学 メディアコミュニケーション学部	新・逆向き設計により社会問題解決を目指す科学技術教育ゲーミング教材の開発	750,000
06	杉浦 淳吉 教授	慶応義塾大学 文学部	分断をつなぐ人間関係の化学反応ゲームの開発と評価	740,000
07	野波 寛 教授	関西学院大学 社会学部	迷惑施設をめぐる多様なアクターの関心喚起・熟議・合意形成を目指すスマホ版・“誰がなぜゲーム”の開発	1,050,000
08	荒川 俊也 教授	日本工業大学 先進工学部	東日本大震災津波避難経験者の知見を活用した津波避難意識向上を促進するゲームの開発と評価	975,000
09	有馬 淑子 教授	京都先端科学大学 人文学部・心理学科	集団内信頼ゲームによるメンタルモデル共有過程の検討	624,000
10	河野 洋一 助教	帯広畜産大学 畜産学部	酪農業における経営・技術的知識を習得可能な経営シミュレーションゲームの開発	900,000
11	小山田 健 准教授	北海道文教大学 国際学部	アイスを理解するためのゲーミング・シミュレーション開発と実践-多様性を認め合う共生社会をめざして-	900,000
12	湊 宣明 教授	立命館大学大学院 テクノロジー・マネジメント研究科	リモートワーク実践者のためのシミュレーション・ゲーミング研究-宇宙飛行士訓練を応用して-	894,000
13	小坂 崇之 准教授	神奈川工科大学 情報学部	新生児育児体験シミュレータの開発	495,000
14	小林 信重 准教授	東北学院大学 教養学部人間科学科	ゲームデザイナー堀井雄二に関する調査研究	500,000
15	家入 祐也 特別研究員	早稲田大学 理工学術院	街歩きゲーミングによる共創型観光振興-仮想空間上の観光資源マーカーを活用した潜在的観光資源の顕在化-	750,000
16	小嶋 秀幹 教授	福岡県立大学 人間社会学部	うつ病になった勤労者の回復までの道筋を考えるためのリアスゲームの開発	750,000

# 2021年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名 職位等	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
17	濱田 栄作 教授	琉球大学 教育学部	島が直面する課題をテーマにした中学生向け討論型 合意形成ゲームの開発・実践	271,000
18	小野 聡 専任講師	千葉商科大学 商経学部	都市の水害からの広域避難を促進するゲーミングの ための避難行動シミュレーション	317,000
19	斉藤 しのぶ 准教授	千葉大学大学院 看護学研究院	看護のリアリティとバーチャル融合を目指した看護技術 習得段階に応じたゲーム型シミュレーション教材開発に関する研究	609,000
20	小池 真由 助教	広島大学大学院 人間社会科学研究科	COVID-19渦での仮想エージェントとの疑似恋愛 によるウェルビーイング効果に着目した検討	676,000
21	中島 徹 助教	東京大学大学院 農学生命科学研究科	先端計算機資源とデータプラットフォームの統合による 環境教育シリアスゲームの作成による自然域と都市域の 架橋	676,000
22	白井 宏明 客員教授	放送大学 神奈川学習センター	ビジネスプロセスの学習と改善のための、ゲーミフィケーション 手法に関する実践試行	225,000
合 計				¥17,000,000