

2022年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
01	土岐 知弘 准教授	琉球大学 理学部	ボードゲームを用いた南の島特有の水管理・利用の在り方に関する合意形成プロセスの解明	1,500,000
02	浜田 良樹 教授	旭川工業高等専門学校 人文理数総合科	課題発見型学習によって得られたゲーミングの保存と維持の方法に関する研究	1,479,940
03	宮脇 昇 教授	立命館大学 政策科学研究科	国際資源政治のゲーミング開発	763,000
04	石塚 伸一 教授	龍谷大学 法学部	ウィズ・コロナ時代における「模擬裁判」の新たな展開—法教育のICT化をめざして—	935,000
05	当麻 哲哉 教授	慶應義塾大学大学院 システムデザインマネジメント研究科	地域活性化のためのアイデア創出及び地域愛着度向上を目指したゲーミング研究	952,000
06	田窪 美葉 教授	大阪国際大学 経営経済学部	総合的学習を扱うゲームの意思決定履歴を用いた学習成果の検討	510,000
07	前村 奈央佳 准教授	神戸市外国語大学 外国語学部	異文化間接触における「ゲスト—ホスト転換」に向けた教材開発	624,000
08	大藪 博記 准教授	鹿児島大学 法文学部	「人工天罰」付き社会的ジレンマゲームの提案：誤推論が協力を形成する条件	1,050,000
09	永原 健太郎 講師	東京工業大学 リベラルアーツ研究教育院	東京工業大学附属科学技術高等学校における高大連携を活用したゲーミング教材の開発	1,050,000
10	井門 正美 非常勤講師	ノースアジア大学 経済学部	健康寿命を促進するためのゲーミング・シミュレーションの活用 —全世代間を通じたGSの複合的活用—	1,050,000
11	後藤 裕介 准教授	芝浦工業大学 システム理工学部	検証可能な物語としての社会シミュレーションを用いた政策コミュニケーション分析の研究	980,000
12	鮫島 輝美 教授	関西医科大学 看護学部	子育てにかかる経験知を社会的共通資本として活用するためのゲーミング開発	836,000
13	太田 和彦 准教授	南山大学 総合政策学部	シリアスゲームの学習効果を高めるための専門家との交流手法の開発：デモンストレーション、デブリーフィング、関連資料の紹介	605,000
14	隅田 康明 講師	九州産業大学 理工学部	小学校低学年の児童を対象としたプログラミング知育教材の開発	366,060
15	渋沢 良太 講師	第一工科大学 工学部	身体・認知能力の異なるユーザが遠隔地間で遊べる非対称ゲームインタフェース	561,000

2022年度 調査研究助成選考結果

公益財団法人科学技術融合振興財団

番号	氏名・役職	大学名・学部	調査研究課題	助成金額
16	伊藤 慎一 准教授	秋田大学 産学連携推進機構	改正食品衛生法の観点から漬物の安心安全と食文化継承のジレンマを考えるリーガルゲームの開発と評価	561,000
17	村岡 千種 講師	北海道科学大学 薬学部	医療教育用脱出ゲームの評価に関する調査研究：ICTを活用した学習者評価およびプログラム評価の検討	616,000
18	浅野 俊幸 教授	湘南工科大学 工学部	避難マルチエージェントシミュレーションとサイバー空間が結びついたVR避難行動システムの検討	561,000

合 計 ￥15,000,000